

Regulamin Twórców Programu

(z dnia 21.02.2026 r., obowiązuje podczas wydarzenia Fantasy & Magic Con 2026)

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady udziału i obowiązki Twórców Programu (dalej: *Twórcy*) podczas wydarzenia Fantasy & Magic Con 2026 (dalej: *Wydarzenie*).
2. Twórcą Programu jest każda osoba prowadząca punkt programu, w szczególności: prelekcję, panel, warsztat, konkurs, spotkanie autorskie, prezentację, pokaz, sesję RPG, LARP, wioskę lub inną formę aktywności programowej.
3. Regulamin ma na celu zapewnienie wysokiej jakości programu, bezpieczeństwa uczestników oraz sprawnej organizacji Wydarzenia.
4. Udział Twórcy w Wydarzeniu oznacza akceptację niniejszego regulaminu oraz ogólnego Regulaminu Uczestnictwa Fantasy & Magic Con 2026.
5. Kontakt pomiędzy Organizatorem i Twórcą jest możliwy poprzez adres program@fantasymagiccon.pl

§ 2. Zgłoszenia i kwalifikacja programu

1. Zgłoszenia punktów programu (z wyłączeniem wiosek) przyjmowane są wyłącznie poprzez formularz elektroniczny na stronie <https://fantasymagiccon.pl/dla-tworcow/> w terminie do 30 kwietnia 2026 r.
2. Formularz powinien zawierać: tytuł i opis punktu, profile Twórcy, planowany czas trwania, grupę docelową, potencjalne trigger warningi oraz zapotrzebowanie techniczne, a także dane kontaktowe do Twórcy tj. adres e-mail, numer telefonu oraz imię i nazwisko.
3. Zgłoszenia wiosek są przyjmowane na maila wioski@fantasymagiccon.pl. Zgłoszenie powinno zawierać nazwę wioski, tematykę wioski, opis punktów programu wioski, linki do mediów społecznościowych (jeśli wioska posiada), przynajmniej 1 zdjęcie obrazujące wioskę oraz zapotrzebowanie metrażowe i techniczne. Jeśli wioska planuje prowadzić sprzedaż, należy uwzględnić to w zgłoszeniu. Zgłoszenia wiosek przyjmowane są do 31 maja 2026 r.
4. Zgłoszenia punktów programu przez Sponsorów i Partnerów wydarzenia odbywa się indywidualnie w porozumieniu z Organizatorem.
5. Organizator dokonuje selekcji zgłoszeń, kierując się: wartością merytoryczną, zgodnością tematyczną, atrakcyjnością oraz różnorodnością programu.
6. Organizator może odrzucić, połączyć lub zmodyfikować zgłoszenia, informując Twórcę o zmianach drogą mailową.

7. Ostateczne decyzje programowe należą do Organizatora.

§ 3. Obowiązki Twórców Programu

1. Twórca zobowiązany jest do:
 - do przedłożenia Organizatorowi aktualnego zaświadczenia z Rejestru Sprawców Przepływów na Tle Seksualnym, potwierdzającego brak wpisu, uprawniającego do pracy z małoletnimi,
 - stawienia się w miejscu programu przynajmniej 5 minut przed jego rozpoczęciem,
 - przygotowania materiałów i przestrzegania czasu punktu programu,
 - stosowania się do poleceń Organizatora i wyznaczonych przez niego osób, w tym Ochrony i Obsługi Konwentu,
 - zachowania kultury osobistej wobec uczestników i współprowadzących.
2. Treść programu nie może:
 - zawierać elementów dyskryminujących, wulgarnych, obscenicznych lub nawołujących do nienawiści,
 - mieć charakteru agitacji politycznej, religijnej lub ideologicznej,
 - naruszać praw autorskich lub dóbr osobistych.
3. Twórca odpowiada za przygotowanie swojego punktu programu oraz jego bezpieczne przeprowadzenie.

§ 4. Prawa Twórców Programu

1. Twórcy Programu otrzymują bezpłatną akredytację na Wydarzenie.
2. W przypadku kupienia biletu przed otrzymaniem akredytacji, bilet zostanie anulowany, a Twórca otrzyma zwrot kosztów biletów.
3. Akredytacja jest imienna, nieprzenoszalna i ważna wyłącznie dla osoby prowadzącej punkt programu.
4. Organizator może prosić Twórcę o materiały potrzebne do umieszczenia w oficjalnych materiałach promocyjnych Wydarzenia (program drukowany, strona, media społecznościowe), które Twórca zobowiązuje się przekazać.
5. Organizator może przyznać Twórcom upominki lub pakiety konwentowe według własnego uznania.

§ 5. Zasady prowadzenia programu

1. Czas trwania punktu programu określa Organizator i zwykle wynosi:
 - 45–60 minut dla prelekcji i paneli,
 - 60–180 minut dla warsztatów,
 - indywidualnie dla wiosek, sesji RPG, LARP-ów i konkursów.

2. Twórca jest zobowiązany do zakończenia punktu programu w wyznaczonym czasie.
3. W przypadku nieobecności, opóźnienia lub rezygnacji Twórca ma obowiązek niezwłocznie poinformować Organizatora na adres program@fantasymagiccon.pl.
4. Twórca może korzystać z materiałów multimedialnych, pod warunkiem że posiada prawa do ich publicznego wykorzystania.
5. W czasie programu nie można prowadzić sprzedaży ani zbiórek bez zgody Organizatora.
6. W przypadku prowadzenia sprzedaży za zgodą Organizatora, Twórca zobowiązuje się do posiadania zgody na sprzedaż produktów oraz potwierdza ich legalność. W razie braku możliwości udowodnienia legalnego źródła pochodzenia produktów, Organizator może zabronić sprzedaży i jest to decyzja ostateczna.

§ 6. Odwołania i rezygnacje

1. Rezygnację z prowadzenia programu należy zgłosić nie później niż do 1 lipca 2026 r.
2. W przypadku rezygnacji Twórcy, akredytacja zostaje anulowana.
3. Organizator może odwołać lub przesunąć punkt programu z powodów technicznych, organizacyjnych lub w przypadku naruszenia regulaminu.
4. W razie odwołania punktu z winy Organizatora, akredytacja Twórcy pozostaje ważna.
5. W razie odwołania punktu nie z winy Organizatora (m.in. kontrowersje w internecie dotyczące Twórcy, które pojawią się po zaakceptowaniu punktu programu lub podejrzenie co do popełnienia przestępstwa lub czynu zabronionego przez Twórcę, o którym Organizator dowie się po zaakceptowaniu punktu programu), ważność akredytacji Twórcy będzie ustalana indywidualnie.
6. W przypadku nieodwołania punktu programu u Organizatora oraz nieobecności na wydarzeniu, Twórca traci możliwość zgłaszania punktów programu na przyszłe edycje.
7. Wyjątkiem dla punktu §6.6. są czynniki losowe uniemożliwiające przyjazd na wydarzenie, które będą rozpatrywane indywidualnie w każdym przypadku.

§ 7. Odpowiedzialność i bezpieczeństwo

1. Twórca odpowiada za przebieg swojego punktu i bezpieczeństwo uczestników.
2. Twórca zobowiązany jest przestrzegać przepisów BHP, PPOŻ oraz zasad obowiązujących na terenie Wydarzenia.

3. Zabronione jest spożywanie alkoholu, narkotyków lub substancji psychoaktywnych podczas prowadzenia programu.
4. Zabronione jest palenie papierosów i e-papierosów podczas prowadzenia punktów programu.
5. Wszelkie sytuacje problemowe należy zgłaszać Obsłudze Konwentu, Ochronie lub Organizatorowi.

§ 8. Prawa autorskie

1. Twórca zachowuje prawa autorskie do przygotowanych materiałów.
2. Uczestnictwo w Wydarzeniu oznacza zgodę na utrwalenie wizerunku Twórcy oraz fragmentów programu w celach dokumentacyjnych i promocyjnych Wydarzenia.
3. Organizator nie publikuje pełnych nagrań punktów programu bez zgody Twórcy.
4. Twórca gwarantuje, że jego materiały nie naruszają praw osób trzecich i ponosi pełną odpowiedzialność za ewentualne roszczenia.

§ 9. Nagłośnienie, sprzęt i sala

1. Organizator zapewnia podstawowy sprzęt techniczny (projektor, ekran, mikrofon, stolik, krzesła) zgodnie z danymi przesłanymi w zgłoszeniu. Komputery będą wyposażone w łącze internetowej i pakiet Microsoft Office.
2. W przypadku szczególnych wymagań (np. głośniki, komputery, plansze, stoły warsztatowe), Twórca powinien zgłosić zapotrzebowanie przy rejestracji lub najpóźniej do 30 kwietnia 2026 r.
3. Organizator nie gwarantuje realizacji wszystkich potrzeb technicznych, jednak doloży starań, by umożliwić sprawne przeprowadzenie programu.

§ 10. Prawa i obowiązki Twórcy Konkursu

1. Twórcą Konkursu jest osoba prowadząca punkt programu o charakterze konkursowym, quizowym lub rywalizacyjnym, w którym uczestnicy biorą udział dla zabawy lub w celu uzyskania nagród.
2. Twórca Konkursu zobowiązany jest do:
 - przesłania do Organizatora regulaminu konkursu w formie elektronicznej (PDF lub dokument tekstowy) najpóźniej do dnia 31 maja 2026 r.,
 - określenia zasad udziału, liczby uczestników, kryteriów oceny i przyznawania nagród,
 - przeprowadzenia konkursu zgodnie z przesłanym i zaakceptowanym regulaminem,
 - dbania o bezpieczeństwo uczestników i przestrzegania zasad fair play.

3. Regulamin konkursu powinien być zgodny z przepisami prawa i nie może zawierać zapisów:
 - naruszających dobra osobiste,
 - dyskryminujących lub obraźliwych,
 - odwołujących się do polityki, religii, przemocy, treści wulgarnych lub erotycznych.
 - sprzecznych z Regulaminem Uczestnictwa w Fantasy & Magic Con 2026.
4. Organizator ma prawo nakazać modyfikację regulaminu konkursu, jeśli uzna, że narusza on Regulamin Wydarzenia, prawo polskie, zasady bezpieczeństwa lub dobre obyczaje oraz gdy odnotuje w nim istotne braki. Ostateczna wersja regulaminu musi zostać zatwierdzona przez Organizatora najpóźniej 11 czerwca 2026 r.
5. Twórca Konkursu może:
 - samodzielnie zorganizować nagrody (np. fundowane przez siebie lub partnerów),
 - zorganizować nagrody we współpracy z Organizatorem, jeśli Organizator wyrazi na to zgodę i uzgodni formę wsparcia (np. upominki konwentowe, gadżety, książki).
6. W przypadku współorganizacji nagród:
 - Organizator określa ich rodzaj, wartość i sposób przekazania,
 - Twórca jest zobowiązany do terminowego przekazania listy zwycięzców Organizatorowi,
 - nagrody nie mogą mieć charakteru pieniężnego.
7. Twórca Konkursu ponosi odpowiedzialność za zgodność konkursu z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności w zakresie gier losowych i podatków od nagród.
8. Organizator ma prawo nie dopuścić do przeprowadzenia konkursu lub nakazać jego modyfikację, jeśli uzna, że narusza on Regulamin Wydarzenia, prawo polskie, bezpieczeństwo lub dobre obyczaje.
9. Twórca Konkursu nie może pobierać od uczestników żadnych opłat ani stosować zapisów o charakterze hazardowym lub losowym.
10. Organizator zastrzega, że w konkursie nie mogą brać udział osoby spokrewnione, spowinowacane ani powiązane biznesowo z Twórcą.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Akceptacja niniejszego regulaminu jest warunkiem udziału w programie wydarzenia.
2. W sprawach nieuregulowanych zastosowanie mają zapisy Regulaminu Uczestnictwa Fantasy & Magic Con 2026 oraz przepisy prawa polskiego.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu oraz jego zmian. Aktualna wersja dokumentu będzie publikowana na stronie <https://fantasymagiccon.pl/dla-tworcow/>