

Regulamin biegu "Uma Musume" Fantasy & Magic Con 2026

(z dnia 01.05.2026 r., obowiązuje podczas wydarzenia Fantasy & Magic Con 2026)

§ 1. Cel

Popularyzacja aktywności fizycznej wśród społeczności konwentowej.

§ 2. Organizator

Organizatorem biegu jest Organizator Fantasy & Magic Con, tj. Raccoon Business z siedzibą w Warszawie.

§ 3. Termin i miejsce biegu

Bieg zostanie rozegrany 11 lipca 2026 r. na Torze Służewiec, podczas konwentu Fantasy & Magic Con.

§ 4. Kategorie

- Bieg Uma Musume (tylko w cosplayach z serii Uma Musume)
- Bieg otwarty (strój dowolny zgodny z regulaminem)

Obie kategorie będą nagradzane z podziałem na płeć, według deklaracji uczestnika dokonanej w zgłoszeniu.

§ 5. Dystanse

1. Bieg "Uma Musume" zostanie rozegrany na 3 dystansach do wyboru:
 - 100 m
 - 150 m
 - 200 m
2. Bieg otwarty zostanie rozegrany na dystansie 100 m.

§ 6. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia na bieg, dla obu kategorii, należy przesłać drogą elektroniczną do dnia 21.06.2026 r. godz. 23:59 poprzez stronę internetową fantasymagiccon.pl, w zakładce Konkursy → Bieg Uma Musume.

2. Organizator przewiduje możliwość zapisu na miejscu tylko w przypadku rezygnacji innego uczestnika.

§ 7. Zasady uczestnictwa biegu "Uma Musume"

1. Uczestnik jest zobowiązany do wypełnienia formularza zgłoszeniowego we wskazanym terminie.
2. Uczestnik może brać udział w wyścigu tylko na jednym, wybranym dystansie.
3. Uczestnik musi mieć na sobie cosplay postaci z serii "Uma Musume: Pretty Derby".
Za cosplay postaci z wyżej wymienionej serii uznaje się:
 - cosplay postaci Uma Musume, który wymaga minimalnie posiadania w stroju takich elementów jak końskie uszy i koński ogon,
 - cosplay trenera dowolnej drużyny z danej serii.
4. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad fair play.
5. Obuwie jest obowiązkowe. Uczestnikom zaleca się przygotowanie obuwia na zmianę, wyjątkiem są cosplays posiadające już obuwie odpowiednie do biegu.
6. Zabrania się biegania z rekwizytami lub w stroju mogącymi stanowić zagrożenie dla innych uczestników biegu. O dopuszczeniu rekwizytów lub stroju decyduje Sędzia. (np. wystające twarde elementy stroju lub stroje o znacznej wadze).
7. Zabrania się biegania w obuwiu niebezpiecznym (np. szpilki).
8. Uczestnicy stanowiący zagrożenie dla innych uczestników tj. zachowujący się w sposób niebezpieczny przed oraz w trakcie wyścigu zostaną zdyskwalifikowani. Za zachowania niebezpieczne uznaje się:
 - wszelkie zachowania naruszające cielesność fizyczną,
 - zastraszanie, ataki werbalne, znęcanie się psychiczne i fizyczne
 - wszelkie działania utrudniające możliwość ukończenia biegu w bezpieczny sposób dla wszystkich uczestników m.in. przebieganie, zabieganie i blokowanie drogi, próby wykonywania akrobacji.
9. Uczestnik jest zobowiązany do ukończenia wyścigu samodzielnie bez pomocy innych uczestników. W związku z tym zakazane są takie czynności jak m.in. trzymanie się za rękę podczas biegu, tzw. bieg na barana, bieg z innym uczestnikiem w ramionach.
10. Organizator nie przewiduje limitu czasu.
11. W przypadku osób niepełnoletnich, wymagana jest pisemna zgoda rodzica lub opiekuna prawnego.

§ 8. Zasady uczestnictwa biegu towarzyszącego

1. Uczestnik jest zobowiązany do wypełnienia formularza zgłoszeniowego we wskazanym terminie.
2. Strój cosplay z serii "Uma Musume" nie jest wymagany. Organizator zachęca do uczestnictwa w strojach cosplay z innych uniwersów.
3. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad fair play.

4. Obuwie jest obowiązkowe. Uczestnikom zaleca się przygotowanie obuwia na zmianę, wyjątkiem są cosplaye posiadające już obuwie odpowiednie do biegu.
5. Zabrania się biegania z rekwizytami lub w stroju mogącymi stanowić zagrożenie dla innych uczestników biegu. O dopuszczeniu rekwizytów lub stroju decyduje Sędzia. (np wystające twarde elementy stroju lub stroje o znacznej wadze).
6. Zabrania się biegania w obuwiu niebezpiecznym (np. szpilki).
7. Uczestnicy stanowiący zagrożenie dla innych uczestników tj. zachowujący się w sposób niebezpieczny przed oraz w trakcie wyścigu zostaną zdyskwalifikowani. Za zachowania niebezpieczne uznaje się:
 - wszelkie zachowania naruszające cielesność fizyczną,
 - zastraszanie, ataki werbalne, znęcanie się psychiczne i fizyczne
 - wszelkie działania utrudniające możliwość ukończenia biegu w bezpieczny sposób dla wszystkich uczestników m.in. przebieganie, zabieganie i blokowanie drogi, próby wykonywania akrobacji.
8. Uczestnik jest zobowiązany do ukończenia wyścigu samodzielnie bez pomocy innych uczestników. W związku z tym zakazane są takie czynności jak m.in. trzymanie się za ręce podczas biegu, tzw. bieg na barana, bieg z innym uczestnikiem w ramionach.
9. Organizator nie przewiduje limitu czasu.
10. W przypadku osób niepełnoletnich, wymagana jest pisemna zgoda rodzica lub opiekuna prawnego.

§ 9. Biuro biegu

1. Biuro biegu będzie zlokalizowane w namiocie, bezpośrednio przy torze wyścigów konnych, na terenie Fantasy & Magic Con.
2. Biuro będzie oznaczone na mapce wydarzenia Fantasy & Magic Con.

§ 10. Nagrody

1. Pierwsza trójka zawodników w każdej z kategorii biegu "Uma Musume" otrzyma nagrody rzeczowe.
2. Zwycięzcy biegu towarzyszącego otrzymają nagrody rzeczowe.
3. Sponsorem nagród rzeczowych jest Collectiq.
4. Ceremonia dekoracji odbędzie się na scenie głównej wydarzenia, bezpośrednio po zakończeniu ostatniego biegu.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Aby wystartować w biegu, należy mieć ważny bilet na wydarzenie Fantasy & Magic Con.
2. Uczestnicy biegu otrzymają dodatkowe opaski, które mogą zdjąć po biegu.
3. Harmonogram biegu zostanie udostępniony wraz z programem wydarzenia, najpóźniej 4 tygodnie przed Wydarzeniem.
4. Organizator nie ubezpiecza uczestników od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków oraz Odpowiedzialności Cywilnej.

5. Każdy uczestnik startuje na własną odpowiedzialność.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas biegu.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione lub skradzione podczas trwania biegu.
8. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas trwania biegu.
9. W przypadku przyjmowania stałych leków lub chorób przewlekłych, uczestnik powinien zgłosić ten fakt do opieki medycznej przed rozpoczęciem biegu.
10. Organizator zapewnia sędziego wyścigu.
11. Uczestnicy mogą składać protesty odnośnie wyników do Sędziego, bezpośrednio po zakończeniu swojego biegu, przed ceremonią dekoracji.
12. W sprawach spornych nieobjętych regulaminem decyduje Organizator w porozumieniu z Sędzią.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania biegu w przypadku złych warunków atmosferycznych lub innych sytuacjach, w których rozegranie biegu naraziłoby uczestników na niebezpieczeństwo.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji treści regulaminu ze względów organizacyjnych.
15. Uczestnicy wyrażają zgodę na udostępnianie swojego wizerunku, zgodnie z Regulaminem Fantasy & Magic Con.
16. Po rejestracji uczestnik otrzymuje prawo do udziału w biegu próbnym, który odbędzie się 27 czerwca na Torze Służewiec. Bieg będzie bezpłatny dla uczestników.

§ 12. Wykaz szpitali

Najbliższy szpital: WARSZAWA, Szpital im. Orłowskiego ul. Czerniakowska 231.